

大葉大學 95 學年度 研究所碩士班 招生考試試題紙

系 所 別	組 別	考 試 科 目 (中文名稱)	考 試 日 期	節 次	備 註
休閒事業管理系碩士班	甲組	休閒遊憩概論	4月23日	第2節	共2頁

註：考生可否攜帶計算機或其他資料作答，請在備註欄註明（如未註明，一律不准攜帶）

10:30~12:00

一、解釋名詞(每題6分，共36分)

1. Time deepening:
2. Carrying capacity:
3. Recreation Opportunity Spectrum (ROS):
4. Leisure constraints:
5. Time surplus vs. time scarcity:
6. 休閒服務的公部門與私部門 (public and private sectors):

二、問答題 (共64分)

1. 影響休閒參與行為的重要因素有哪些？依據過去的實證研究文獻，哪些因素或變項比較能夠有效地區隔休閒消費市場？(10分)
2. 在休閒和遊憩學術研究的領域當中，學者用哪些方式(包括量化和質化)來衡量休閒的參與？(10分)
3. Kelly (1996)以 family life cycle 的觀點提出休閒參與的核心模式與平衡模式，試問：
 - (1) 何謂 family life cycle？(2分)
 - (2) 何謂核心模式與平衡模式？(10分)
4. 西方學者提出了許多有關老化(aging)的重要理論，請舉出其中至少四個，並就其中兩個略加說明之。此外，由老人終身所參與的休閒活動，大致可將老人區分為擴張型和收縮型(expanders and contractors)，請說明這兩類老人的特點。(16分)
5. 遊戲(Play)或競技(Game)具有哪些特點？法國學者 Roger Caillois (1961)將之分為哪些類型？請列出這些類型並舉例說明之。(16分)